

洛東江バルジ: 釜山防衛線を突破せよ 専用ルール

製作: コマンド・マガジン編集部

10.0 はじめに

『洛東江バルジ』は、1950年8月、北朝鮮軍による釜山橋頭堡に対する攻撃のシミュレーションです。

10.1 第1プレイヤー

北朝鮮軍プレイヤーが第1プレイヤーになります(3.0章参照)。

11.0 増援

以下のリストに従い、米軍移動/機械化移動フェイズ開始時に、指定されたユニットが指定されたヘクス(またはその範囲)から登場します。北朝鮮軍には増援はありません。増援ユニットは、登場したフェイズに移動することができますが、他のユニットがいるヘクスには登場することができません。

11.1 増援リスト

以下のリストに従い、増援ユニットを登場させます。

米軍

第3ゲーム・ターン	
ユニット・タイプ:	登場ヘクス:
15-13-7	2010
第9ゲーム・ターン	
8-6-9	ヘクス 1625 から 2 ヘクス以内
10-7-10	ヘクス 1625 から 2 ヘクス以内
12-9-10	ヘクス 1625 から 2 ヘクス以内

11.2 増援登場時期

増援ユニットは自軍移動フェイズ開始時に指定のヘクスから登場します。登場ヘクスから登場する際、通常の移動コストを消費します。その後、残移動力を用いて移動を継続できます。移動フェイズに登場しなかった機械化増援ユニットは、機械化移動フェイズに登場することができます。

11.3 増援登場場所

11.1のリストに従ってください。

11.4 増援と戦闘

増援ユニットは、登場したゲーム・ターンに通常通り戦闘を行います。登場ヘクスに敵軍ユニットがいる時は、敵軍ユニットがいなくなるまで、そのヘクスから登場することはできません。

12.0 EZOC

増援ユニットはEZOCに登場できますが、ZOCに関する通常のルールが適用されます。

13.0 米軍の補給欠乏

ゲーム開始時、米軍の補給は欠乏していました。よって攻撃時、防御時を問わず、米軍プレイヤーは一つの戦闘において、1個の支援射撃マーカーしか使用できません。この影響は補給状態が回復するまで続きます。

各ゲーム・ターンの終了時、米軍プレイヤーはダイスを1個振ります。出た目が現在のゲーム・ターン数より小さな目なら、直ちに補給欠乏状態は終了し、以後は補給状態が回復します。攻撃時、防御時を問わず、1~2個の支援射撃マーカーが使用可能になります。

14.0 人海戦術

北朝鮮軍プレイヤーは自軍戦闘フェイズ中に人海戦術の使用を宣言できます。人海戦術も通常の戦闘と同様に解決しますが、戦闘に参加する任意のユニットの攻撃力を2倍にできます。どのユニットの攻撃力を2倍にするのか、支援射撃マーカーを割り当てる前に宣言しなければなりません。

戦闘結果に関係なく、人海戦術を使った北朝鮮軍ユニットは減少戦力になります。

人海戦術の効果は宣言した戦闘のみ影響します。一度人海戦術を行ったユニットが、後のゲーム・ターンで再び人海戦術を行うこともできますが、その時は(既に減少戦力のため)戦闘解決後、自動的に除去されることになります。

15.0 勝利条件

ゲーム中どの時点でも、10箇所ある交差点のうち(1807, 2210, 2304, 2308, 2311, 2808, 2908, 3603, 3702, 3703)、8ヘクスに北朝鮮軍ユニットがいれば、北朝鮮軍プレイヤーは勝利します。北朝鮮軍ユニットが町ヘクス(Masan, Chinhae, Miryang)を占領していれば、1ヘクスにつき占領しなければならない交差点ヘクスが二つ減ります。例えば北朝鮮軍がMasanを占領していれば、交差点ヘクス6箇所を占領すれば勝利します。この点に関して、Kosongは町ですが対象外です。

ゲーム中どの時点でも、Pusan(1625)に北朝鮮軍ユニットが進入したら、その時点で北朝鮮軍の勝利です。

ゲーム中どの時点でも、全ての交差点ヘクスと町(Kosongは対象外)を占領すれば、米軍プレイヤーは勝利します。

ゲームが終了した時点で両軍とも勝利条件を達成できなかった時は引き分けとします。

訳注: 原文が「occupy」になっていますので、「占領」の定義は実際にユニットがいることになると思われます。

16.0 シナリオ

『洛東江バルジ』には、1950年8月、北朝鮮軍が洛東江沿いの釜山防衛線に対して行った攻勢を扱ったヒストリカル・シナリオが用意されています。北朝鮮軍の3個師団が、米第24、第25歩兵師団が守る、釜山へと通じる川谷に対して攻撃を行いました。

以下のリストに従い、初期配置を行います。先に北朝鮮軍プレイ

ヤーが初期配置します。

北朝鮮軍

ユニット・タイプ:	配置ヘクス:
9 x 5-5-6	ヘクス 2201 から 4 ヘクス以内
1 x 7-10-7	ヘクス 2201 から 4 ヘクス以内
1 x 6-5-11	ヘクス 2201 から 4 ヘクス以内
9 x 4-4-5	ヘクス 3601 から 4 ヘクス以内
1 x 7-10-7	ヘクス 3601 から 4 ヘクス以内
9 x 4-5-6	ヘクス 3001 から 4 ヘクス以内
1 x 7-10-7	ヘクス 3001 から 4 ヘクス以内

米軍

ユニット・タイプ:	配置ヘクス:
1-1-5	Naktong River より北東の任意のヘクス
3 x 4-3-6	Naktong River より北東の任意のヘクス
3 x 5-5-6	Naktong River より北東の任意のヘクス
6 x 6-5-7	Naktong River より北東の任意のヘクス
6 x 4-3-6	2107、2506、2407 から 2 ヘクス以内
6 x 6-6-7	2107、2506、2407 から 2 ヘクス以内
7-7-7	1625

※本ルールは 2010 年 11 月 28 日に公開された E ルール（バージョン 3）をもとに構成されています。